

Grafiken – Teil 1

L^AT_EX-Kurs der Unix-AG

Klaus Denker

27. Mai 2009



TU Kaiserslautern

Grafiken in L^AT_EX-Dokumenten

Wie werden Grafiken in L^AT_EX-Dokumente eingebunden?

1. Grafiken als externe Datei einbinden
 - ▶ `includegraphics`-Befehl
2. Grafiken in L^AT_EX „programmieren“
 - ▶ PStricks - geht nicht mit `pdflatex`
 - ▶ TikZ - TikZ ist kein Zeichenprogramm

Externe Grafiken einbinden: `includegraphics`

- ▶ Bindet externe Grafiken in \LaTeX -Dokumente ein
- ▶ Wird im Paket `graphics` bzw. `graphicx` definiert
- ▶ `includegraphics` ersetzt veraltete Pakete (`psfig`, `epsfig`)
- ▶ Mögliche Bildformate hängen vom Compiler ab

\LaTeX + `dvips` Encapsulated-PostScript (.EPS)

`pdf \LaTeX` Portable Network Graphics (.PNG),
Joint Photographic Experts Group (.JPG),
Tagged Image File Format (.TIF) und
Portable Document Format (.PDF)

Grafiken werden nicht von \TeX -System interpretiert,
sondern direkt in Zieldokument eingebettet

- ▶ Andere Grafikformate müssen erst konvertiert werden

includegraphics verwenden

```
\includegraphics[option=wert,option=wert]{dateiname}
```

- ▶ dateiname braucht keine Endung
- ▶ Mögliche Optionen

width, height Höhe und Breite des Bildes. Maße in Einheiten (z. B. 4cm) oder als Bruchteil einer L^AT_EX-Länge (z. B. .5\linewidth). Wird nur Höhe oder nur Breite angegeben, wird unter Beibehaltung des Seitenverhältnisses skaliert

angle Rotation des Bildes in Grad von 0...360

scale Skaliert das Bild, wenn das Bild intern seine Größe kennt

Beispiel für includegraphics

```
\includegraphics[width=1cm]{foto}
```



Beispiel für includegraphics

```
\includegraphics[width=4cm]{foto}
```



Beispiel für includegraphics

```
\includegraphics[height=5cm,angle=15]{foto}
```



Beispiel für includegraphics

```
\includegraphics[width=.3\linewidth]{foto}
```



Beispiel für includegraphics

```
\includegraphics{foto}
```



Beispiel für includegraphics

```
\includegraphics[scale=.25]{foto}
```



Dateinamen mit Punkt

- ▶ Enthält der Dateinamen einen Punkt, so wird nicht gesucht:

```
\includegraphics{q.x}
```

- ▶ Akzeptiert nur die Datei q.x
- ▶ Eine Datei mit Namen q.x.png wird nicht gefunden!
- ▶ Abhilfe schafft ein eigenes Kommando:

```
\newcommand{\DOT}{.}  
\includegraphics{q\DOT x}
```

- ▶ Damit enthält der Dateinamen keinen Punkt mehr, und die richtige Datei (q.x.png oder q.x.pdf) wird wieder gefunden

Mehrseitige PDFs

- ▶ `includegraphics` kann stets nur eine Seite einbinden
- ▶ Auswahl mittels Parameter `page`

```
\includegraphics [page=12]{datei}
```

- ▶ Tip: Nicht die Datei einbinden, die gerade angelegt wird
- ▶ Noch ein Tip: `page` funktioniert nicht bei Postscript-Dateien

Mehrseitige PDFs

- ▶ `includegraphics` kann stets nur eine Seite einbinden
- ▶ Auswahl mittels Parameter `page`

```
\includegraphics [page=12]{datei}
```

- ▶ Tip: Nicht die Datei einbinden, die gerade angelegt wird
- ▶ Noch ein Tip: `page` funktioniert nicht bei Postscript-Dateien

Mehrseitige PDFs

- ▶ `includegraphics` kann stets nur eine Seite einbinden
- ▶ Auswahl mittels Parameter `page`

```
\includegraphics [page=12]{datei}
```

- ▶ Tip: Nicht die Datei einbinden, die gerade angelegt wird
- ▶ Noch ein Tip: `page` funktioniert nicht bei Postscript-Dateien

Klaus Denker Grafiken – Teil 1 27. Mai 2009 12 / 33

Mehrseitige PDFs einbinden

- ▶ Aus dem Paket `pdfpages` stammt der Befehl `includepdf`, mit dem auch mehrere Seiten eingebunden werden können:

```
\usepackage{pdfpages}
\includepdf[parameter]{dingsda.pdf}
```

- ▶ Eine Fülle von Parametern:
 - ▶ `scale=0.5` skaliert das Bild
 - ▶ `nup=2x4` ordnet die Seiten in 2 Spalten zu 4 Zeilen an
 - ▶ `column` füllt die Spalten zuerst
 - ▶ `delta=3mm 7mm` erzeugt Zwischenräume
 - ▶ `landscape` Querformat (vertauscht Spalten und Zeilen)
 - ▶ `pages={3-4,6-,5,-2}` Seitenauswahl
 - ▶ `trim=1mm 2mm 3mm 4mm` Zuschneiden
 - ▶ `clip` wirklich Abschneiden

Mehrseitige PDFs Beispiel

Mathematik-Modus (Teil I)

WTeX-Kurs der Unix-AG

E. Thees (Vortrag)
M. Mainitz (Skript)

28.Mai



Charakterisierung des Mathematik-Modus

Charakterisierung II

- ▶ **WTeX-Makro-Sammlung:**
 - Hier nur Standard-Befehle
 - Weiterführende Makros aus $\mathcal{A}_{\mathcal{M}\mathcal{S}}$
- ▶ **$\mathcal{A}_{\mathcal{M}\mathcal{S}}$ -Makro-Sammlung**
 - ☉ Möglichkeiten für besseren Satz
 - ☉ Auf „kürzeren Wegen“ zum gleichen Ziel
 - ☉ Sehr umfangreich
 - ☉ Inline-Modus unterstützt manche Befehle nicht
 - Einbindung der wichtigsten Pakete:

```
\usepackage{amsmath}
\usepackage{amstext}
\usepackage{amsymb}
```

E. Thees (Vortrag) M. Mainitz (Skript)

Mathematik-Modus (Teil I)

28.Mai 2 / 64

E. Thees (Vortrag) M. Mainitz (Skript)

Mathematik-Modus (Teil II)

28.Mai 3 / 64

Charakterisierung I

- ▶ **Anwendungsbereiche:**
Formeln in...
 - Klausuren
 - Übungsblätter
 - wissenschaftlichen Arbeiten und Büchern

- ▶ **Verwendungsformen:**
 - Inline-Modus
 - Display-Modus

Beide Formen werden im Folgenden näher vorgestellt.

ANFÄNGER-TEIL

Der Inline-Modus

Auswahl der wichtigsten Makros

E. Thees (Vortrag) M. Mainitz (Skript)

Mathematik-Modus (Teil I)

28.Mai 2 / 64

E. Thees (Vortrag) M. Mainitz (Skript)

Mathematik-Modus (Teil II)

28.Mai 2 / 64

E. Thees (Vortrag) M. Mainitz (Skript)

Mathematik-Modus (Teil II)

28.Mai 3 / 64

Die figure-Umgebung

```
\begin{figure}[h]  
\centering  
\includegraphics[width=1cm]{foto}  
\caption{Eine Beispielabbildung}  
\label{fig:foto}  
\end{figure}
```

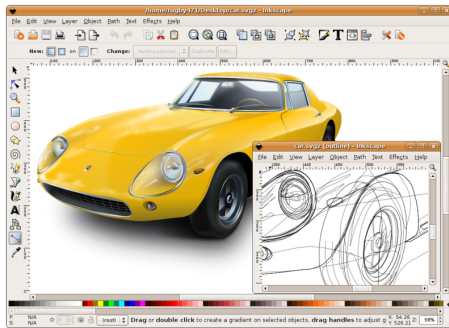


Abbildung: Eine Beispielabbildung

- Am **10.6.** Vortrag von Sebastian Wild über **Tabellen und Abbildungen**

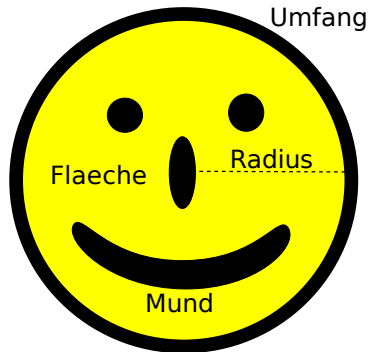
Vektorgrafiken

- ▶ **L^AT_EX** + **dvips** Encapsulated-PostScript (.EPS)
- ▶ **pdfL^AT_EX** Portable Document Format (.PDF)
- ▶ Grafiken werden erstellt mit **inkscape**, **xfig**, **dia**, ...



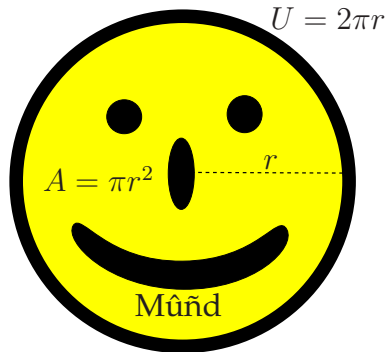
psfrag: Anpassungen in Grafiken

- ▶ Professionelle Textsetzer achten auf einheitliche Schriften
- ▶ Auch in Grafiken
- ▶ psfrag hilft beim Vereinheitlichen:



psfrag: Anpassungen in Grafiken

- ▶ Ersetzung der Schriftart durch die des Dokuments
- ▶ Korrekter Formelsatz
- ▶ Ümläute und Sonderzeichen



psfrag: Anpassungen in Grafiken

- ▶ Wie geht's:

```
\psfrag{alt}[pos_neu][pos_alt]{neu}
```

- ▶ alt: zu ersetzender Text (zeichengetreu aus der PS-Datei)
- ▶ neu: neuer Text, alle \LaTeX -Befehle erlaubt
- ▶ pos: Positionen:
 - ▶ tbB Top, bottom, Baseline,
 - ▶ lcr links, zentriert, rechts

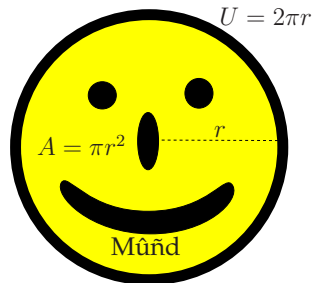
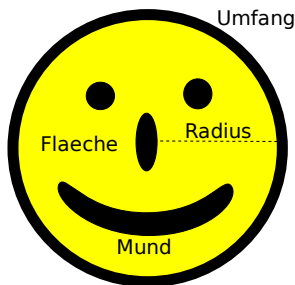
```
\psfrag{Radius}[Bc][Bc]{$r$}  
\psfrag{Umfang}[Bl][Bl]{$U=2\pi r$}  
\psfrag{Flaeche}[tc][tc]{$F=\pi r^2$}  
\psfrag{Mund}[tc][tc]{M~u~nd}  
\includegraphics{smiley}
```

Fragmaster

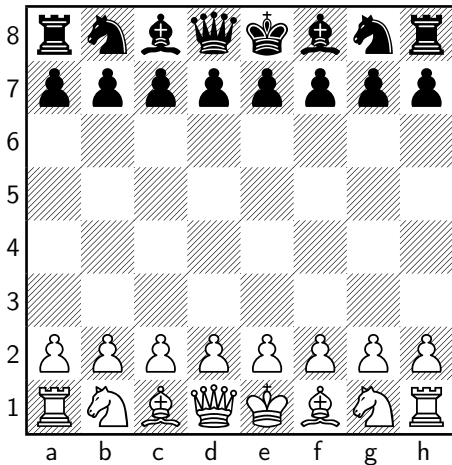
- ▶ psfrag funktioniert nicht mit pdf \LaTeX
- ▶ Skript `fragmaster.pl` umgeht dieses Problem
- ▶ Bild muss als `<grafik>_fm.eps` gespeichert werden
- ▶ Steuerdatei `<grafik>_fm`
- ▶ Ein Aufruf von `fragmaster.pl` führt alle Steuerdateien im Verzeichnis aus
- ▶ Ergebnis ist `<grafik>.pdf` mit ersetzttem Text

Fragmaster - smiley_fm

```
% fmopt: width=6cm
% head:
% \usepackage{amsmath,amsfonts,palatino}
% end head
\psfrag{Radius}[Bc][Bc]{$r$}
\psfrag{Umfang}[Bl][Bl]{$U=2\pi r$}
\psfrag{Flaeche}[tc][tc]{$A=\pi r^2$}
\psfrag{Mund}[tc][tc]{M\u~nd}
```



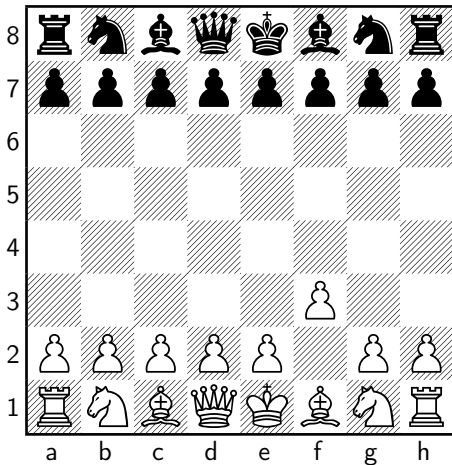
skak.sty - Schach mit L^AT_EX



```
\usepackage{skak}  
...  
\newgame  
\[\showboard\]
```

skak.sty - Schach mit L^AT_EX

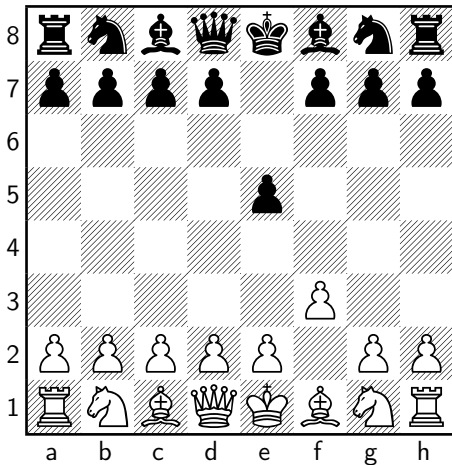
1 f3



```
\usepackage{skak}  
...  
\newgame  
...  
\mainline{1.f3}  
\[ \showboard \]
```

skak.sty - Schach mit L^AT_EX

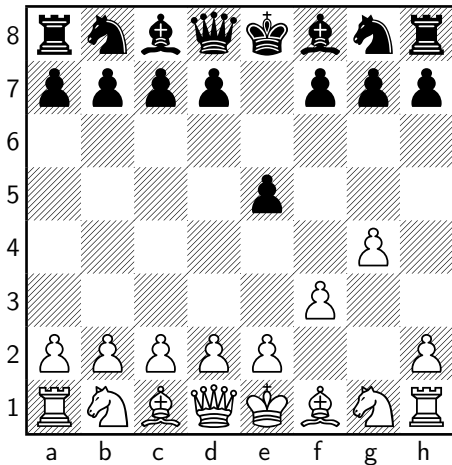
1...e5



```
\usepackage{skak}  
...  
\newgame  
...  
\mainline{1.f3}  
...  
\mainline{1...e5}  
\[\\showboard\\]
```


skak.sty - Schach mit L^AT_EX

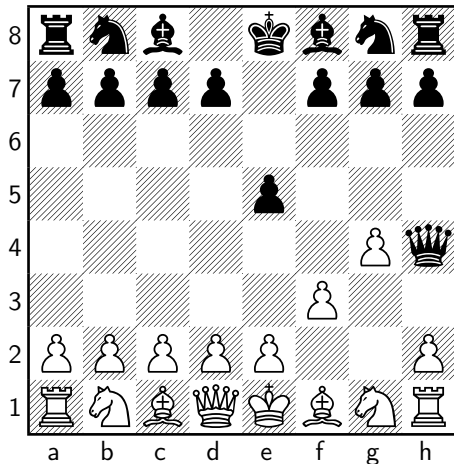
2 g4



```
\usepackage{skak}  
...  
\newgame  
...  
\mainline{1.f3}  
...  
\mainline{1...e5}  
...  
\mainline{2.g4}  
\[ \showboard \]
```

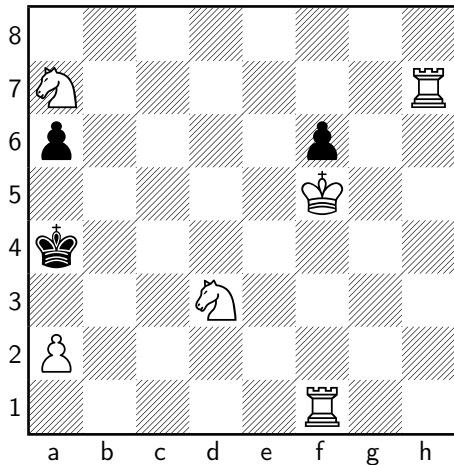
skak.sty - Schach mit L^AT_EX

2... ♔h4



```
\usepackage{skak}  
...  
\newgame  
...  
\mainline{1.f3}  
...  
\mainline{1...e5}  
...  
\mainline{2.g4}  
...  
\mainline{2...Qh4}  
\[ \showboard \]
```

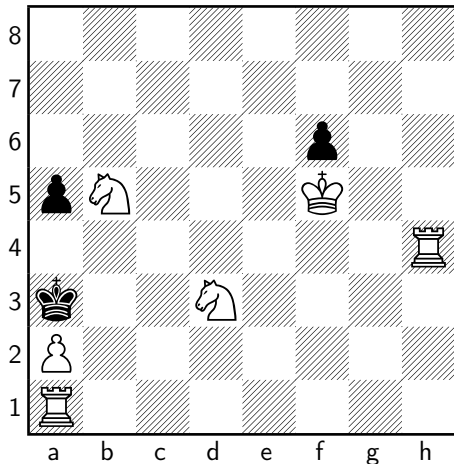
skak.sty - Schach mit L^AT_EX



```
\usepackage{skak}  
\styleA  
\newskaklanguage{  
  german}{KDTLSB}  
\skaklanguage[  
  german]  
...  
\fenboard{8/N6R/p4p  
  2/5K2/k7/3N4/P7/5R  
  2 w - - 0 1}  
\[\\showboard\\]
```

skak.sty - Schach mit L^AT_EX

1. ♖a1, a5 2. ♖h4, ♔a3 3. ♞b5



```
\usepackage{skak}
\styleA
\newsaklanguage{
  german}{KDTLSB}
\saklanguage[
  german]
...
\fenboard{8/N6R/p4p
  2/5K2/k7/3N4/P7/5R
  2 w - - 0 1}
...
\mainline{1.Ta1 Ka3
  2.Th4 a5 3.Sb5}
\[\showboard\]
```


sudoku.sty - Sudoku mit L^AT_EX

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 5 | | | 3 | | 9 | | 1 |
| | 1 | | | | 4 | | | |
| 4 | | 7 | | | | 2 | | 8 |
| | | 5 | 2 | | | | | |
| | | | | 9 | 8 | 1 | | |
| | 4 | | | | 3 | | | |
| | | | 3 | 6 | | | 7 | 2 |
| | 7 | | | | | | | 3 |
| 9 | | 3 | | | | 6 | | 4 |

```
\usepackage{sudoku}  
...  
\begin{sudoku-block}  
|2|5| | |3| |9| |1|.   
| |1| | | |4| | | |.   
|4| |7| | | |2| |8|.   
| | |5|2| | | | | |.   
| | | |9|8|1| | | |.   
| |4| | |3| | | | |.   
| | |3|6| | |7|2| |.   
| |7| | | | | |3| |.   
|9| |3| | | |6| |4| |.   
\end{sudoku-block}
```

- ▶ Präsentationsprogramm für PDF-Dateien
 - ▶ Mehrere Bildschirme
 - ▶ Überblendung
 - ▶ Präsentationsmodus
 - ▶ Auswahlmodus
- ▶ Verwendet Qt, OpenGL, libpoppler, ftgl
- ▶ Noch recht früher Entwicklungsstand
- ▶ Bis jetzt nur als Quellcode für Linux, aber prinzipiell komplett plattformunabhängig
- ▶ Am 17.6. Vortrag von Oliver Maschino über **L^AT_EX-Beamer**

- ▶ Präsentationsmodus
 - ▶ Vorschau, Uhrzeit, Timer, Notizfunktion

| | |
|---|---|
| <div><h2>Grafiken – Teil 1</h2><p>LaTeX-Kurs der Unix-AG</p><p>Klaus Denker</p><p>21. Mai 2008</p><p>UNIX AG TU Kaiserslautern</p></div> | <div><h3>Grafiken in LaTeX-Dokumenten</h3><p>Wie werden Grafiken in LaTeX-Dokumente eingebunden?</p><ul style="list-style-type: none">1. Grafiken als externe Datei einbinden<ul style="list-style-type: none">• <code>\includegraphics</code> Befehl2. Grafiken in LaTeX „programmieren“<ul style="list-style-type: none">• <code>PSTricks</code> - geht nicht mit pdfLaTeX• <code>TikZ</code> - <code>TikZ</code> ist kein Zeichenprogramm</div> <div><h3>Externe Grafiken einbinden: <code>\includegraphics</code></h3><ul style="list-style-type: none">• Bindet externe Grafiken in LaTeX-Dokumente ein• Wird im Paket <code>graphics</code> bzw. <code>graphics</code> definiert• <code>\includegraphics</code> ersetzt veraltete Pakete (<code>psfig</code>, <code>epsfig</code>)• Mögliche Bildformate hängen vom Compiler ab<ul style="list-style-type: none">• LaTeX + <code>dvips</code> Encapsulated-PostScript (<code>eps</code>)• pdfLaTeX Portable Network Graphics (<code>png</code>), Joint Photographic Experts Group (<code>jpeg</code>), Tagged Image File Format (<code>tif</code>) und Portable Document Format (<code>pdf</code>)<p>Grafiken werden nicht von LaTeX-System interpretiert, sondern direkt in Zielokument eingebettet</p><ul style="list-style-type: none">• Andere Grafikformate müssen erst konvertiert werden</div> |
| <p>Title Slide, nothing to say here</p> <p>Line 2</p> <p>Line 3</p> <p>Line 4</p> <p>Line 5</p> <p>Line 6</p> <p>Line 7</p> <p>Line 8</p> <p>Line 9</p> <p>Line 10</p> | <div><h1>1/16</h1><h1>22:04:49</h1><h1>00:00:23</h1></div> |

► Auswahlmodus

- ▶ Direkt zu bestimmten Seiten springen

[illegible]

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

Danke Steffen Wolf und Thomas Fischer
für die ursprünglichen Folien.

Inkscape <http://www.inkscape.org/>

Fragmaster <http://tug.ctan.org/pkg/fragmaster>

PDF-Presenter [http://www.unix-ag.uni-kl.de/~klddenker/
gl_presenter/](http://www.unix-ag.uni-kl.de/~klddenker/gl_presenter/)