

Grafiken mit TikZ

LaTeX-Kurs der Unix-AG

Zinching Dang

Ursprüngliche Folien von Klemens Schmitt

29.06.2017



TikZ

Libraries

Pakete aufbauend auf TikZ

Zusammenfassung und Ausblick

TikZ

Einbindung

Linien

Formen und Füllungen

Farben

Hilfslinien und Zuschneiden

Stile und Punkte

Flussdiagramme und Beschriftungen

Auf andere Grafiken zugreifen

Schleifen und Verzweigungen

Libraries

Pakete aufbauend auf TikZ

Zusammenfassung und Ausblick

TikZ

- ▶ Bisher: externe Grafiken einbinden
 - ▶ `\includegraphics`-Befehl
- ▶ TikZ - TikZ ist kein Zeichenprogramm
 - ▶ Grafiken in \LaTeX programmieren

Alternativen und Hilfen

- ▶ PSTricks (TikZ für Postscript)
- ▶ externe Grafikprogramme mit TikZ-Export (Inkscape, Matlab, ...)
- ▶ WYSIWYG-Editoren für TikZ (TikZEdt, QTikZ, ...)

Vorteile

- ▶ Vektorgrafik
- ▶ genaue Kontrolle über Positionierung
- ▶ programmierbar, spart Arbeit
- ▶ fertige Befehle/Bausteine für „technische“ Zeichnungen
- ▶ globale Stildefinitionen
- ▶ gleiche Schriftart wie Dokument

Nachteile

- ▶ steile Lernkurve
- ▶ schlecht für Fotos, Bildmanipulation
- ▶ lange Kompilierzeit

Prämbel

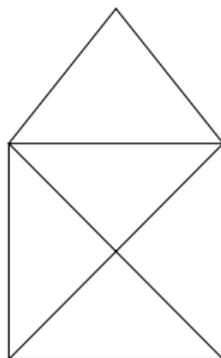
- ▶ `\usepackage{tikz}`
- ▶ `\usetikzlibrary{...}`

Im Dokument

- ▶ `\tikz <Befehle>` oder
- ▶ `\begin{tikzpicture}<Befehle>\end{tikzpicture}`
- ▶ Befehle enden immer auf ;

▶ `\draw` erzeugt Linien:

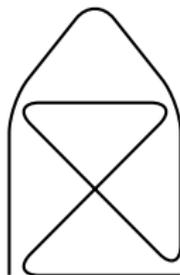
```
1 \begin{tikzpicture}
2   \draw (0,0) -- (0,2) -- (1,3.25) -- (2,2) -- (2,0) -- (0,2)
      -- (2,2) -- (0,0) -- (2,0);
3 \end{tikzpicture}
```



Optionen

- ▶ entweder `\begin{tikzpicture}[<Optionen>]`
- ▶ oder `\draw[<Optionen>]`

```
1 \begin{tikzpicture}[thick,rounded corners=8pt,scale=.8]
2   \draw (0,0) -- (0,2) -- (1,3.25) -- (2,2) -- (2,0) -- (0,2)
      -- (2,2) -- (0,0) -- (2,0);
3 \end{tikzpicture}
```



Formen

- ▶ normale Linie `--`
- ▶ nur rechtwinklige Wege `-|` bzw `|-`
- ▶ Kreisbögen `arc (<start>:<end>:<radius>)` oder
`arc [start angle=<start>, end angle=<end>, radius=<radius>]`
- ▶ `cos`, `sin`
- ▶ Parabeln `(<Startpunkt>)parabola bend (<Scheitel>)(<Endpunkt>)`
- ▶ Bézier `(<Punkt>).. controls (<Punkt>)and (<Punkt>).. (<Punkt>)`

Stil

- ▶ `solid`, `dotted`, `dashed`

```
1 \begin{tikzpicture}[ultra thick]
2   \draw (0,0) .. controls (1,1) and (2,1) .. (2,0);
3   \draw [dashed] (0,0) -- (1,1) (2,1) -- (2,0);
4   \draw (3,0) -| (4,1);
5   \draw [dotted] (3,0) -- (4,1);
6 \end{tikzpicture}
```



- ▶ geschlossene Kurven mit `cycle`

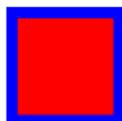
```
1 \begin{tikzpicture}[line width=7pt,rounded corners=14pt]
2   \draw (0,0) -- (1.5,0) -- (1.5,1.5) -- (0,0);
3   \draw (2,0) -- (3.5,0) -- (3.5,1.5) -- cycle;
4 \end{tikzpicture}
```



TikZ

Formen und Füllungen

```
1 \begin{tikzpicture}[line width=3pt]
2   \fill (0,0) rectangle (1,1);
3   \filldraw [fill=red,draw=blue] (2,0) rectangle (3,1);
4   \shade (4.5,.5) ellipse (1cm and .5cm);
5   \shadedraw [left color=green,right color=blue] (6.5,.5)
   circle (.5cm);
6   \shade [ball color=red] (8.5,.5) circle (.5cm);
7 \end{tikzpicture}
```



Farben

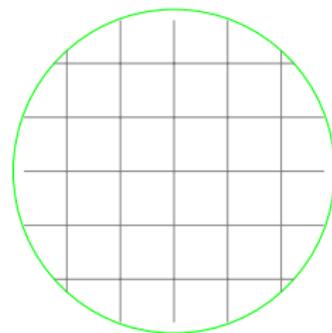
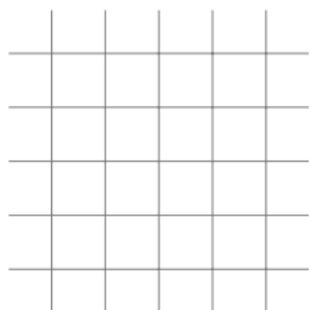
- ▶ Paket `xcolor` (auch ohne TikZ, `\color...`)
- ▶ vordefinierte Farben: `red`, `blue`, ...
- ▶ Farbe definieren `\definecolor{meinefarbe}{<model>}{<Werte>}`
 - ▶ `rgb/RGB`
 - ▶ `cymk`
 - ▶ `HTML`
- ▶ Mischen mit `<Farbe1>!<Prozentwert>!<Farbe2>`

```
\color{gray}{...}  
  
\color[wave]{532}{...}  
  
\definecolor{meinblau}{RGB}{0,0,127}  
  
\color{yellow!50!red}{...}
```

TikZ

Hilfslinien und Zuschneiden

```
1 \begin{tikzpicture}
2   \draw[step=.5cm,gray,very thin] (-1.4,-1.4) grid
3     (1.4,1.4);
4   \begin{scope}[green]
5     \clip [draw] (3,0) circle (1.5cm);
6     \draw[step=.5cm,gray,very thin] (4.4,-1.4) grid
7       (1.6,1.4);
8   \end{scope}
9 \end{tikzpicture}
```



Stile definieren

- ▶ `mystyle` als Zusammenfassung mehrerer Eigenschaften:
- ▶ `\tikzstyle{mystyle}=[<Stil>]` (ausserhalb der Umgebung)
- ▶ oder `\begin{tikzpicture}[mystyle/.style={<Stil>}]`

Punkte definieren

- ▶ Punkte mit Namen versehen:
- ▶ `\coordinate (<Name>)at (<Koordinaten>)`
- ▶ oder `\draw (<Punkt>)coordinate (<Name>)...;`

TikZ

Stile und Punkte

```
1 \tikzstyle{mystyle}=[blue,line width=10pt]
2 \begin{tikzpicture}[mystyle2/.style={line join=bevel}]
3   \coordinate (Ecke) at (0,1);
4   \draw [mystyle,mystyle2] (0,0) -- (Ecke) -- (1,1);
5 \end{tikzpicture}
```



Nodes

- ▶ Beschriftungen mit `\node at (<Punkt>)[<Optionen>] {<Text>};`
- ▶ Position `above, below, left, right`
- ▶ Position auf Linien `at end/start, (very)near end/start, midway`

```
1 \begin{tikzpicture}
2   \fill [gray] (0,0) circle (.1cm);
3   \node at (0,0) [rotate=30] {Text};
4   \fill [gray] (2,0) circle (.1cm) node [left] {\LaTeX};
5   \draw (3,0) -- (4,0) node [midway,above] {Linie};
6 \end{tikzpicture}
```

Text

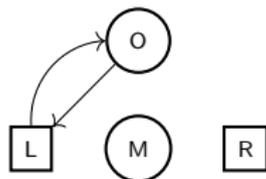
L^AT_EX

Linie

TikZ

Flussdiagramme und Beschriftungen

```
1 \tikzstyle{mycircle}=[circle,draw,thick]
2 \tikzstyle{myrect}=[rectangle,draw,thick]
3 \begin{tikzpicture}
4   \node[mycircle] (oben) {\tiny O};
5   \node[mycircle] (mitte) [below of=oben] {\tiny M};
6   \node[myrect] (rechts) [right of=mitte] {\tiny R};
7   \node[myrect] (links) [left of=mitte] {\tiny L}
8   edge [->,bend left=45] (oben)
9   edge [<-] (oben);
10 \end{tikzpicture}
```



TikZ

Auf andere Grafiken zugreifen

- ▶ Bildposition ausserhalb des Bildes merken:
 - ▶ `remember picture`
- ▶ Bilder ohne eigenen Platzbedarf:
 - ▶ `overlay`

```
1 Ein roter Punkt \tikz[remember picture] \node [circle,fill=
   red] (node1) {}; im Text\\
2 und ein blaues Rechteck \tikz[remember picture] \node[fill=
   blue] (node2) {};\n
3 und ein Pfeil \tikz[remember picture,overlay] \draw[->,very
   thick,gray] (node1) to [bend right =30] (node2);
```

Ein roter Punkt  im Text
und ein blaues Rechteck 

TikZ

Auf andere Grafiken zugreifen

- ▶ Bildposition ausserhalb des Bildes merken:
 - ▶ `remember picture`
- ▶ Bilder ohne eigenen Platzbedarf:
 - ▶ `overlay`

```
1 Ein roter Punkt \tikz[remember picture] \node [circle,fill=
   red] (node1) {}; im Text\\
2 und ein blaues Rechteck \tikz[remember picture] \node[fill=
   blue] (node2) {};\n
3 und ein Pfeil \tikz[remember picture,overlay] \draw[->,very
   thick,gray] (node1) to [bend right =30] (node2);
```

Ein roter Punkt  im Text
und ein blaues Rechteck 
und ein Pfeil 

TikZ

Auf andere Grafiken zugreifen

Hintergrundbilder

- ▶ `page.<Ort>` als Eckpunkte der Seite

```
1 \begin{tikzpicture}[remember picture,overlay]
2   \draw [line width=1mm,opacity=.25] (current page.north east
3     ) -- (current page.south west);
4   \draw [line width=1mm,opacity=.25] (current page.center)
5     circle (3cm);
6 \end{tikzpicture}
```

TikZ

Schleifen und Verzweigungen



▶ `\usepackage{ifthen}`

```
1 \begin{tikzpicture}[scale=0.6]
2   \path (0,0) coordinate (A) (12,0) coordinate (B)
3     (12,12) coordinate (C) (0,12) coordinate (D);
4   \foreach \i in {1,...,14}{
5     \ifthenelse{\isodd{\i}}{\def\farbe{black}}{\def\farbe{red
6       }}
7     \draw[fill=\farbe] (A)--(B)--(C)--(D)--cycle;
8     \path (A) coordinate (TMP);
9     \path (A)--(B) coordinate[near end] (A)
10      --(C) coordinate[near end] (B)
11      --(D) coordinate[near end] (C)
12      --(TMP) coordinate[near end] (D);
13 }
14 \end{tikzpicture}
```

TikZ

Libraries

arrows, decorations

calc

intersections

shapes

spy

external

weitere

Pakete aufbauend auf TikZ

Zusammenfassung und Ausblick

Bibliotheken

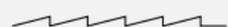
- ▶ erweitern Funktionsumfang
- ▶ einbinden mit `\usetikzlibrary{...}`
- ▶ falls Beispiele nicht kompilieren, eventuell Libraries einbinden

Libraries

arrows, decorations

Dekorationen

▶ Verzierungen von Linien

▶ saw 

▶ zigzag 

▶ snake 

▶ coil 

▶ brace 

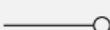
▶ expading waves 

Pfeilspitzen

▶ als Option von Linien [`<->`]

▶ Form globaler festlegen [`>=*`]

▶ * 

▶ o 

▶) 

▶ angle 45 

▶ triangle 60 

▶ diamond 

Libraries

arrows, decorations

```
1 \usetikzlibrary{decorations,decorations.text}
2 \begin{tikzpicture}[line width=.1cm]
3   \draw [decorate,decoration={text along path, text={
4     angepasster Text},text align={fit to path stretching
5     spaces}}] (0,0) arc (120:60:3);
6   \draw [->,rotate around={30:(5,0)},decorate,decoration={
7     snake,amplitude=1cm,segment length=1cm,post length=.5cm,
8     pre length=1cm}](5,0) -- (8,0);
9 \end{tikzpicture}
```

angepasster Text



Koordinatensysteme

- ▶ Kartesisch ($\langle x \rangle, \langle y \rangle, \langle z \rangle$)
- ▶ Polar ($\langle \text{Winkel} \rangle : \langle \text{Länge} \rangle$)
- ▶ Koordinatenangaben
 - ▶ Absolut ($\langle x \rangle, \langle y \rangle$)
 - ▶ Relativ + ($\langle x \rangle, \langle y \rangle$)
 - ▶ Relativ (setzt Bezugspunkt neu) ++ ($\langle x \rangle, \langle y \rangle$)
 - ▶ Relativer Winkel ($[\text{turn}] \langle \text{Winkel} \rangle : \langle \text{Länge} \rangle$)

Calc-Library

- ▶ Verschiedene Koordinatenangaben mischen: ($\$ \dots \$$)

Libraries

calc

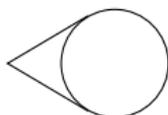
```
1 \usetikzlibrary{calc}
2 \begin{tikzpicture}[thick]
3   \draw[help lines] (0,0) grid (6,2);
4   \draw[red](0,1)-- +(1,1)-- +(1,-1)-- ++(2,1)-- +(1,-1);
5   \coordinate (A) at ($(5,0) +(120:2) $);
6   \coordinate (B) at (5,0);
7   \draw[blue] (A) -- (B) -- ([turn](90:1cm));
8   \fill[green] ($ (A)!.6!(B) $) circle (.1cm);
9 \end{tikzpicture}
```



weitere Koordinatensysteme, spezielle Punkte

- ▶ Relative Koordinaten in nodes `node cs`
- ▶ Tangenten an Kurven `tangent cs`
- ▶ Schnittpunkte von Kurven
- ▶ spezielle Punkte von vordefinierten Strukturen

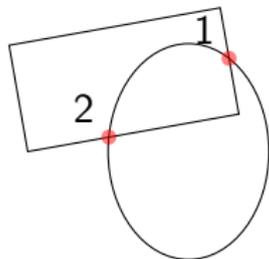
```
1 \begin{tikzpicture}[line cap=rect]
2   \coordinate (a) at (0,0);
3   \node[circle,draw] (c) at (1,0) [minimum size=1cm]{};
4   \draw(tangent cs:node=c,point={(a)},solution=1) -- (a);
5   \draw(tangent cs:node=c,point={(a)},solution=2) -- (a);
6 \end{tikzpicture}
```



Libraries

intersections

```
1 \usetikzlibrary{intersections}
2 \begin{tikzpicture}[every node/.style={opacity=1,black,above
  left}]
3   \draw [name path=elli] (1.5,0) ellipse (0.75cm and 1cm);
4   \draw [name path=rect,rotate=10] (0,0) rectangle +(2,1);
5   \fill [red, opacity=0.5,name intersections={of=elli and
  rect}]
6     (intersection-1) circle (2pt) node {1}
7     (intersection-2) circle (2pt) node {2};
8 \end{tikzpicture}
```



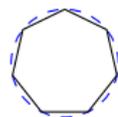
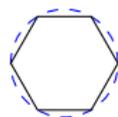
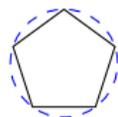
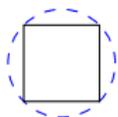
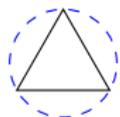
Libraries

shapes

shapes

- ▶ vorgefertigte Formen
 - ▶ Polygone, Halbkreise, Sterne, ...

```
1 \begin{tikzpicture}
2 \foreach \a in {3,...,7}{
3 \draw[blue, dashed] (\a*2,0) circle(0.5cm);
4 \node[regular polygon, regular polygon sides=\a, minimum size
   =1cm, draw] at (\a*2,0) {};
5 }
6 \end{tikzpicture}
```



Libraries

shapes

```
1 \usetikzlibrary{shapes}
2 \tikzstyle{mybox}=[draw=red,fill=gray!20,very thick,rectangle
  ,rounded corners,inner sep=15pt]
3 \tikzstyle{ftitle}=[fill=red,text=white,ellipse]
4 \begin{tikzpicture}
5   \node [mybox,text width=3cm] (box) {
6     Ein Text mit Formel  $e=mc^2$ .};
7   \node[ftitle] at (box.north) {Frame};
8 \end{tikzpicture}
```

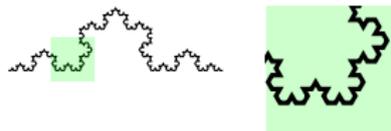
Frame

Ein Text mit Formel $e = mc^2$.

Libraries

spy

```
1 \usetikzlibrary{spy,decorations.fractals}
2 \begin{tikzpicture}[spy using overlays={size=12mm}]
3   \draw [decoration=Koch snowflake]
4     decorate{decorate{decorate{decorate{(0,0)--(2,0)}}}};
5   \spy [green,magnification=3] on (0.6,0.1) in node at (3,0);
6 \end{tikzpicture}
```



Libraries

external

Grafiken auslagern

- ▶ schnelleres Übersetzen (nur neue Bilder)
 - ▶ braucht Shellzugriff: `pdflatex -shell-escape <Jobname>`
- ▶ Grafiken auch als Datei für andere Zwecke verwenden
- ▶ einzelne Bilder deaktivieren mit `\tikzexternaldisable/enable`

```
1 \usetikzlibrary{external}  
2 \tikzexternalize [<Optionen>]
```

Optionen

- prefix** Speicherordner (eventuell mit `\tikzsetnextfilename{<Name>}`)
- mode** shell-escape oder Makefile

standalone-Dokumente

- ▶ Bisher: Tikz für Grafiken im \LaTeX -Dokument
- ▶ So bekommt man die Grafiken aus dem Dokument heraus (gut zum Testen):

```
1 \documentclass[tikz,border=0pt]{standalone}
2 \begin{document}
3 \begin{tikzpicture}
4   % Grafikbefehle
5 \end{tikzpicture}
6 \end{document}
```

Grafiken einbinden

- ▶ externe (Pixel)grafiken einbinden
- ▶ einmal definieren, oft verwenden (kleinere PDFs)
 - ▶ `\pgfdeclareimage[<Optionen>]{<Name>}{<Datei>}`
 - ▶ `\pgfuseimage{<Name>}`

```
1 \pgfdeclareimage[width=2cm]{Logo}{UnixAG}  
2 \begin{tikzpicture}  
3   \node at (0,0) {\pgfuseimage{Logo}};  
4 \end{tikzpicture}
```

Libraries

weitere

Weitere Libraries

calendar Kalender erstellen

fadings Transparenz, Verläufe

mindmap für Mindmaps

folding Bastelausschneidebögen

pattern Füllungen

shadings weitere Farbverläufe

shadows Schatten

tree Bäume

...

TikZ

Libraries

Pakete aufbauend auf TikZ

PGFPLOTS

chemfig

CircuitTikZ

Zusammenfassung und Ausblick

Pakete aufbauend auf TikZ

pgfplots

Nur TikZ

- ▶ einfache Plots
 - ▶ `\tikz \draw plot[<Optionen>] file {<Daten.dat>;`
- ▶ kompliziert
 - ▶ `\datavisualization` mit Library

pgfplots

- ▶ `\usepackage{pgfplots}`
- ▶ relativ einfach zu bedienen
- ▶ mächtig
- ▶ Achtung: Speicherhungrig, eventuell mit Paket `etex`

Pakete aufbauend auf TikZ

pgfplots

Datenformat

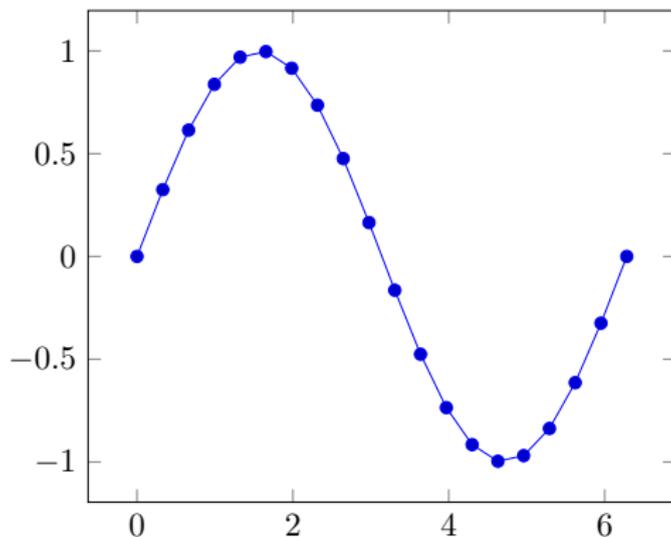
- ▶ geht inline, besser: externe Dateien
- ▶ einfache Textdateien
- ▶ exportiert aus Excel, Matlab, o.ä.

```
1 x          y
2 # sinus.dat
3 0          0
4 0.3306    0.3246
5 0.6613    0.6142
6 ...
7 6.2831    0
```

Pakete aufbauend auf TikZ

pgfplots

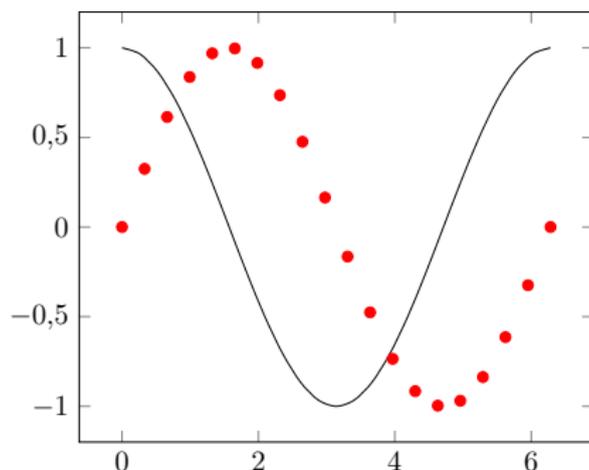
```
1 \begin{tikzpicture}[scale=.8]
2   \begin{axis}[only marks]
3     \addplot table {sinus.dat};
4   \end{axis}
5 \end{tikzpicture}
```



Pakete aufbauend auf TikZ

pgfplots

```
1 \pgfplotsset{/pgf/number format/use comma}
2 \begin{tikzpicture}[scale=.7]
3   \begin{axis}
4     \addplot [only marks,red] table {sinus.dat};
5     \addplot [domain=0:2*pi,smooth]{cos(deg(x))};
6   \end{axis}
7 \end{tikzpicture}
```



Pakete aufbauend auf TikZ

pgfplots

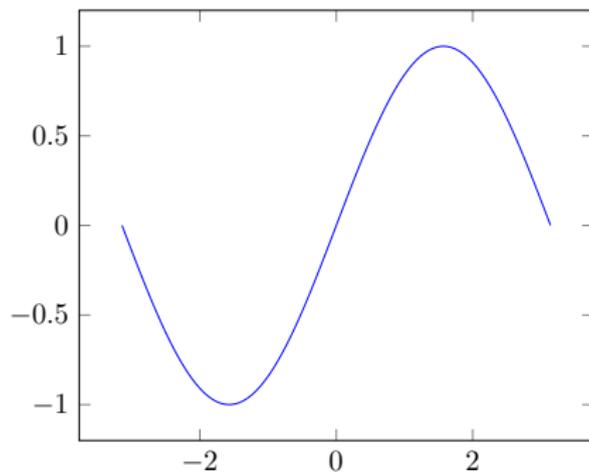
Gnuplot

- ▶ Volle Gnuplot-Funktionalität
 - ▶ Fitten
 - ▶ Rechnen
- ▶ `pdflatex -shell-escape <Jobname>`

```
1 \begin{tikzpicture}[scale=.7]
2   \begin{axis}
3     \addplot+[raw gnuplot, mark=none] gnuplot {
4       f(x)=a*sin(b*x);
5       a=.5; b=.5;
6       fit f(x) 'sinus.dat' u 1:2 via a,b;
7       plot [x=-pi:pi] f(x);
8     };
9   \end{axis}
10 \end{tikzpicture}
```

Pakete aufbauend auf TikZ

pgfplots



Pakete aufbauend auf TikZ

pgfplots

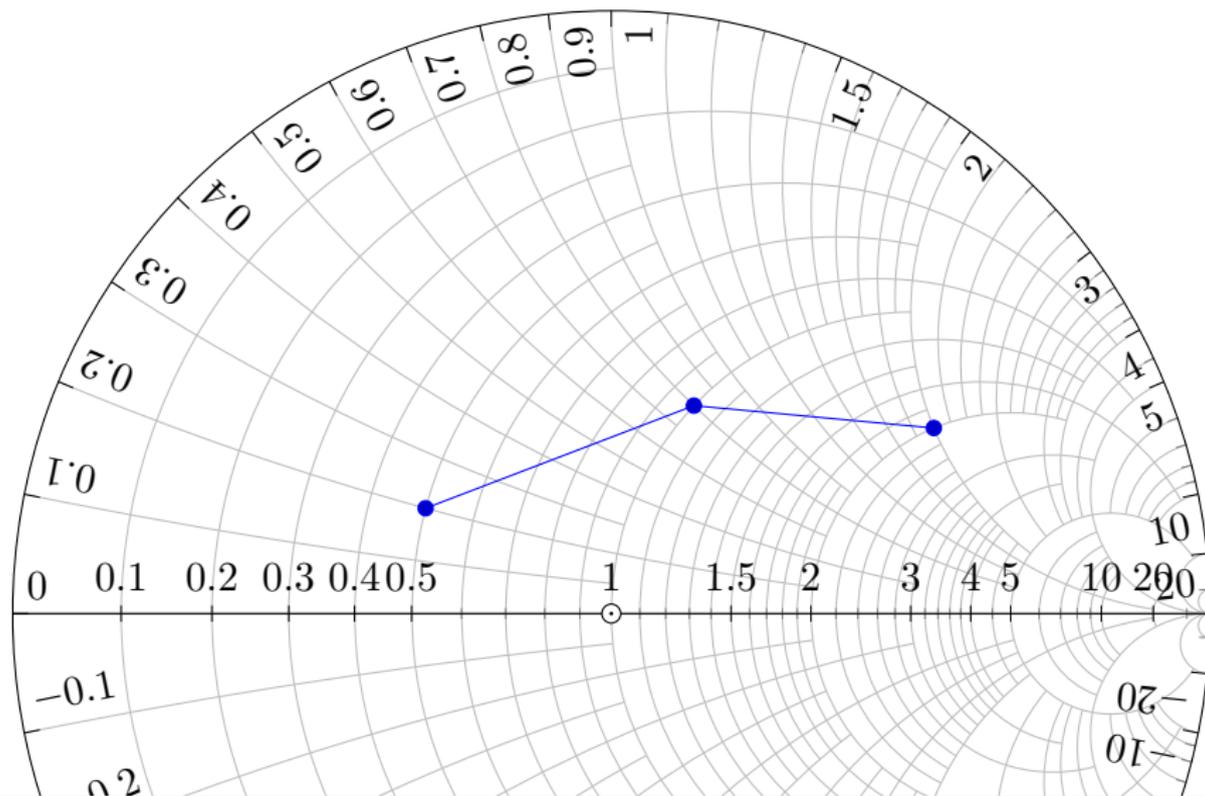
andere Achsen

	<code>\begin{}</code>	<code>\usepgfplotslibrary{}</code>
Logarithmisch	<code>loglogaxis</code> <code>semilogyaxis</code>	
Ploar	<code>ploaraxis</code>	<code>polar</code>
Smith-Chart	<code>smithchart</code>	<code>smithchart</code>

```
1 \usepgfplotslibrary{smithchart}
2 ...
3 \begin{tikzpicture}
4   \begin{smithchart}[width=14cm]
5     \addplot coordinates {(0.5,0.2) (1,0.8) (2,2)};
6   \end{smithchart}
7 \end{tikzpicture}
```

Pakete aufbauend auf TikZ

pgfplots

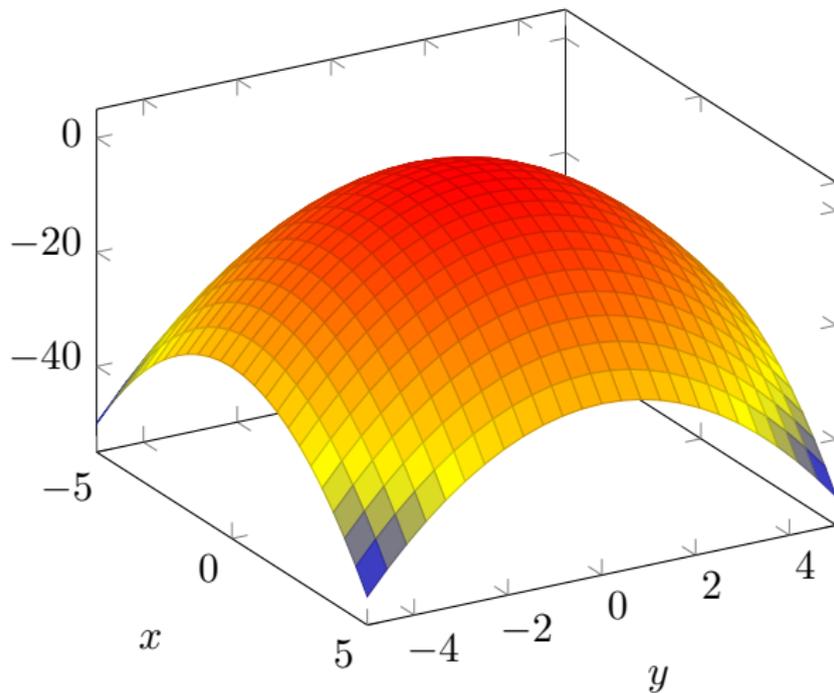


3D-Plots

▶ `\addplot3 {<Funktion>};`

```
1 \begin{tikzpicture}
2   \begin{axis}[view={60}{30}, xlabel=$x$, ylabel=$y$,
3     title=3D-Plot]
4     \addplot3 [surf] {-x^2-y^2};
5   \end{axis}
6 \end{tikzpicture}
```

3D-Plot



Pakete aufbauend auf TikZ

pgfplots

Legenden

- ▶ mit `legend entries`-Option der `axis`-Umgebung
- ▶ mit `\addlegendentry` nach `\addplot`
- ▶ Formatierung
 - ▶ `legend style`
 - ▶ `legend pos`
 - ▶ `legend columns`

Referenzen

- ▶ mit `\label` und `\ref`

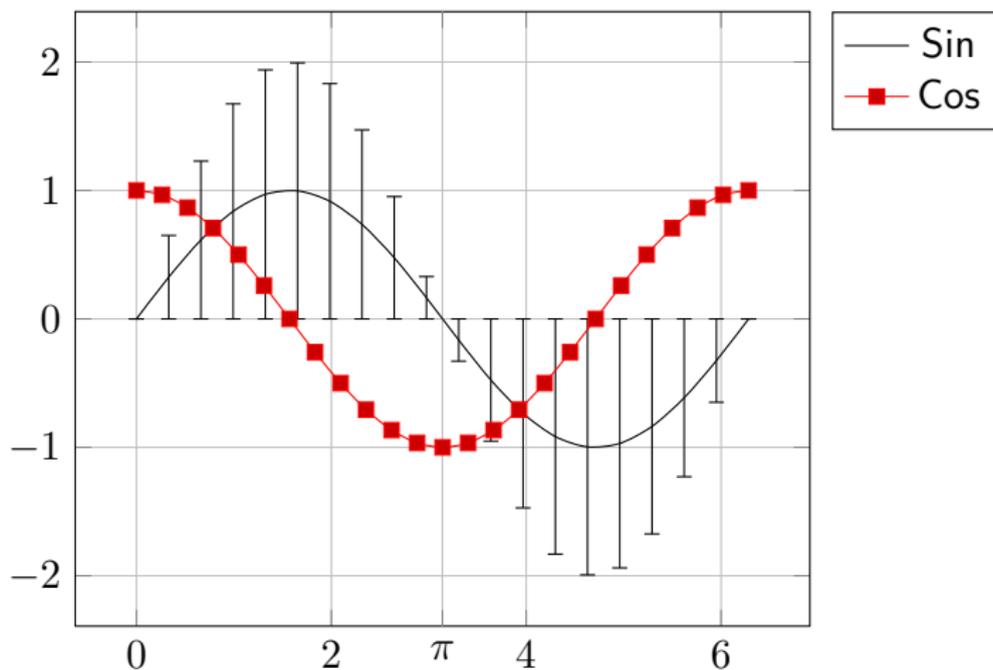
Pakete aufbauend auf TikZ

pgfplots

```
1 \begin{tikzpicture}
2   \begin{axis}[domain=0:2*pi,smooth,
3     legend pos=outer north east,legend entries={Sin,Cos},
4     grid=major,
5     extra x ticks={3.14},extra x tick labels={ $\pi$ }]
6     \addplot[error bars/y dir=both,error bars/y explicit]
7       table [x index=0,y index=1,y error index=1]
8         {sinus.dat};\label{legend:sin}
9     \addplot {cos(deg(x))};\label{legend:cos}
10  \end{axis}
11 \end{tikzpicture}
12 Das sind Sinus \ref{legend:sin} und Kosinus \ref{legend:cos}.
```

Pakete aufbauend auf TikZ

pgfplots



Das sind Sinus — und Kosinus —■—.

Pakete aufbauend auf TikZ

pgfplots

Weitere pgfplotslibraries

clickable Koordinaten anzeigen lassen

colormaps Weitere Farbschemata

dateplot Für Datumsangaben als Achsen

groupplot Matrizenanordnung von Plots

statistics Für Verteilungen, Fehlergrenzen

...

Pakete aufbauend auf TikZ

chemfig

ChemFig

- ▶ Setzt chemische Strukturformeln
- ▶ Bindungen, Positionen, Ringe, etc.
- ▶ Kann auch komplette Reaktionsmechanismen

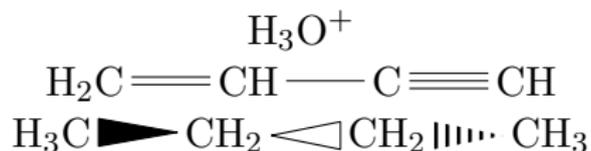
Pakete aufbauend auf TikZ

chemfig

Bindungen

- ▶ Einzel-, Doppel-, Dreifachbindungen: - = ~
- ▶ Keilstriche: > >| <:
- ▶ Summenformeln wie Matheformeln

```
1 \chemfig{H_3O^+}\\  
2 \chemfig{H_2C=CH-C~CH}\\  
3 \chemfig{H_3C>CH_2<|CH_2>:CH_3}
```



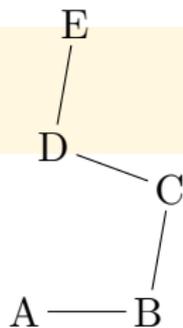
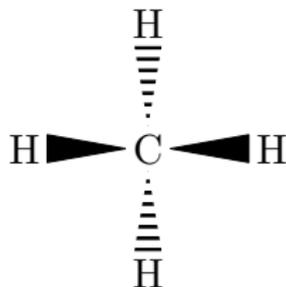
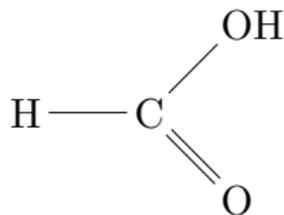
Pakete aufbauend auf TikZ

chemfig

Winkel

- ▶ 8 Positionen (0-7) oder Gradzahl
- ▶ Absolute Winkel : oder relative Winkel ::
- ▶ Gruppierung mit ()

```
1 \chemfig{H-C(=[7]O)(-[1]OH)}\hfill  
2 \chemfig{H>C(<:[:90]H)(<:[:-90]H)<H}\hfill  
3 \chemfig{A-B-[::80]C-[::80]D-[:80]E}
```



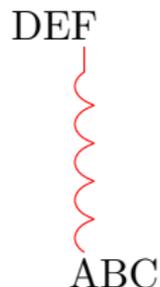
Pakete aufbauend auf TikZ

chemfig

Weitere Optionen

- ▶ Winkel
- ▶ Länge
- ▶ Start- und Endatom
- ▶ TikZ-Code

```
1 \chemfig{ABC-[:90,2,1,3,red,decorate,decoration=coil]DEF}  
2 \chemfig{ABC-[:90,1,2,2,line width=2pt,dashed]DEF}
```



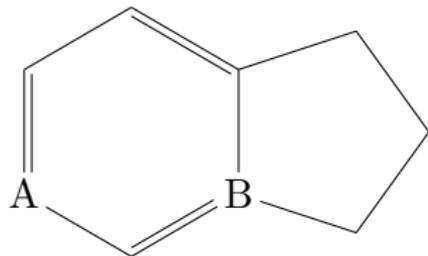
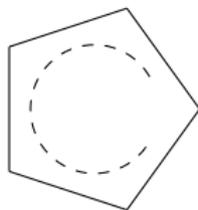
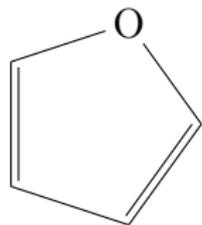
Pakete aufbauend auf TikZ

chemfig

Ringe

- ▶ Ringe mit `<atom>*<n>(<andere Atome>)`
- ▶ Ringe mit Kreis mit `**` (Optionen: Anfangs- und Endwinkel, TikZ-Code)

```
1 \chemfig{*5(==O==)}\hfill
```



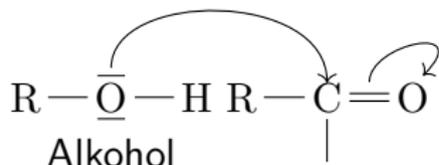
Pakete aufbauend auf TikZ

chemfig

Beschriftungen

- ▶ Nodes benennen mit @{}
- ▶ Elektronenbewegungen \chemmove{}, Bezierpfeile
- ▶ Moleküle benennen \chemname{<Formel>}{<Name>}

```
1 \setatomsep{8mm}
2 \chemname{\chemfig{R-@{Oatom}\lewis{26,0}-H}}{Alkohol}
3 \chemname{\chemfig{R-@{Catom}C([6]-OH)=[@{Bind}]O}}{Säure}
4 \chemmove[->,shorten <=4pt]{\draw (Oatom) ..controls +(north
:1cm) and +(north:1cm) .. (Catom); \draw [->] (Bind) ..
controls +(north:.5cm) and +(.5,.5).. +(.5,.2);}
```



Pakete aufbauend auf TikZ

chemfig

Weitere Pakete

- ▶ mhchem (eher Gleichungen, R und S Sätze)
- ▶ chemformular/chemmacros (Eher Reaktionsgleichungen)
- ▶ tikzorbital (Orbitalmodelle)
- ▶ mol2chemfig um molfile- oder SMILES-Dateien zu konvertieren.

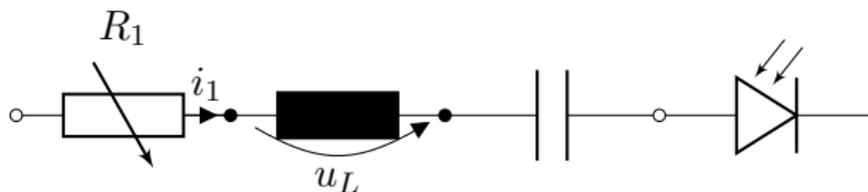
Pakete aufbauend auf TikZ

CircuitTikZ

CircuiTikZ

- ▶ Für elektrische Schaltungen
- ▶ auch Logikschaltungen
- ▶ Eigene Umgebung `circuitikz` statt `tikzpicture`
- ▶ `\usepackage[european]{circuitikz}`

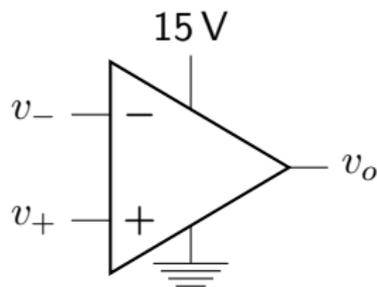
```
1 \draw (0,0) to [vR,l= $\$R_1\$, i^>= $\$i_1\$,o-*$ ] (2,0) to [L,v= $\$u_L\$,o-*$ ] (4,0) to [C,*-o] (6,0) to [pD] (8,0);$ 
```



Pakete aufbauend auf TikZ

CircuitTikZ

```
1 \begin{circuitikz}
2   \draw (0,0) node [op amp] (opamp) {}
3     (opamp.+) node [left] {$v_+$}
4     (opamp.-) node [left] {$v_-$}
5     (opamp.out) node [right] {$v_o$}
6     (opamp.down) node [ground]{}
7     (opamp.up)-- ++(0,.5) node [above] {\SI{15}{\volt}};
8 \end{circuitikz}
```



TikZ

Libraries

Pakete aufbauend auf TikZ

Zusammenfassung und Ausblick

Zusammenfassung und Ausblick

Zusammenfassung

- ▶ Grafiken programmieren mit TikZ
- ▶ Funktionalität mit Bibliotheken erweitern
- ▶ Graphen mit pgfplots
- ▶ Chemische Formeln und Schaltkreise

Nächste Vorträge

- ▶ Briefe und Lebensläufe
- ▶ Interaktive PDFs
- ▶ Typografie
- ▶ Weitere

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!
Danke an Klaus Denker für einige Beispiele.

- TikZ-Pakete Übersicht** <https://www.ctan.org/topic/pgf-tikz>
- pgf/TikZ** <https://www.ctan.org/pkg/pgf>
- xcolor** <https://www.ctan.org/pkg/xcolor>
- pgfplots** <https://www.ctan.org/pkg/pgfplots>
- circuitikz** <https://www.ctan.org/pkg/circuitikz>
- chemfig** <https://www.ctan.org/pkg/chemfig>