

Grundlagen 2

LaTeX-Kurs der Unix-AG

13.05.2015



Mathe-Modus

Grafik

Mathe-Modus

AMS-Pakete

Summen, Produkte, Integrale

Klammern

Mehrzeilige Gleichungen

Untergleichungen

Fallunterscheidungen

Vektoren und Matrizen

Grafik

$\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ -Pakete

- ▶ \LaTeX ist schon gut für Formelsatz geeignet
- ▶ $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ -Pakete verbessern diese Fähigkeiten weiter
- ▶ $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$: American Mathematical Society
- ▶ Hauptpaket: `amsmath`

Summen, Produkte, Integrale

- ▶ Prinzipiell: Symbole mit Index und Exponent
- ▶ Also: $\text{Symbol}_{\{\text{Untergrenze}\}}^{\{\text{Obergrenze}\}}$

1 $\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx$

2 $\sum_{i=1}^5 i, \prod_{i=1}^5 i$

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx$$

$$\sum_{i=1}^5 i, \prod_{i=1}^5 i$$

Schönere Darstellung

- ▶ Bisher: Integralgrenzen neben Symbol
- ▶ Schöner: Integralgrenzen über und unter Symbol
- ▶ `\limits`

1 `\[\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx\]`

2 `\[\int\limits_{-\infty}^{\infty} f(x) dx\]`

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx$$

$$\int\limits_{-\infty}^{\infty} f(x) dx$$

Ring- und Mehrfachintegrale

- ▶ Ringintegral: `\oint`
- ▶ Mehrfachintegral: `\iint`, `\iiint`, `\idotsint`

```
1 \[\iint f(x,y)dxdy, \iiint f(V)dV\]  
2 \[\idotsint f(x_1, \dots, x_n)dx_1 \dots dx_n\]  
3 \[\oint f(s)ds\]
```

$$\iint f(x,y)dxdy, \iiint f(V)dV$$
$$\int \cdots \int f(x_1, \dots, x_n)dx_1 \dots dx_n$$
$$\oint f(s)ds$$

Klammern

- ▶ Prinzipiell einfach mit „(“ und „)“
- ▶ Nachteil: Größe stimmt nicht immer
- ▶ Daher: `\left(` und `\right)`
- ▶ \LaTeX prüft dann auch, dass pro `\left` ein `\right` existiert

```
1 \[|(\frac{a}{b})|\]
```

```
2 \[\left|\left(\frac{a}{b}\right)\right|\]
```

$$\left|\left(\frac{a}{b}\right)\right|$$

$$\left|\left(\frac{a}{b}\right)\right|$$

Klammern

- ▶ Größe bei `\left/\right` manchmal falsch
- ▶ Lösung: `\big`, `\Big`, `\bigg`, `\Bigg`
- ▶ Nur auf einer Seite: `\left.`, `\right.`

```
1 \[\left(\sum_i a_i\right), \bigg(\sum_i a_i\bigg)\]  
2 \[\left.x^2\right|_5]
```

$$\left(\sum_i a_i\right), \left(\sum_i a_i\right)$$
$$x^2|_5$$

Mehrzeilige Gleichungen

- ▶ Oft mehrere Formeln in einem Block
- ▶ Einzelne equation-Blöcke unpraktisch
- ▶ → align-Umgebung
- ▶ Spaltentrenner: &, Zeilentrenner: Zeilenumbruch (\\)

```
1 \begin{align}
2 c&=a^2+2ab+b^2\\
3 &=(a+b)^2
4 \end{align}
```

$$c = a^2 + 2ab + b^2 \tag{1}$$

$$= (a + b)^2 \tag{2}$$

Mehrzeilige Gleichungen

- ▶ align nutzt Seitenbreite
- ▶ Ggf. nicht gewünscht → alignat
- ▶ Immer abwechselnd links/rechtsbündig

```
1 \begin{align}
2 ax &+& by & &+& cz &= d \\
3 && ey^2 & &+& fz &= g
4 \end{align}
```

$$ax + \quad \quad by + \quad \quad cz = d \quad (3)$$

$$- \quad \quad ey^2 + \quad \quad fz = g \quad (4)$$

Mehrzeilige Gleichungen

- ▶ align nutzt Seitenbreite
- ▶ Ggf. nicht gewünscht → alignat
- ▶ Immer abwechselnd links/rechtsbündig

```
1 \begin{alignat}{6}
2 ax &+& by & &+& cz &=& d \\
3 & & -e & y^2 & & +fz &=& g
4 \end{alignat}
```

$$ax + by + cz = d \quad (5)$$

$$-ey^2 + fz = g \quad (6)$$

Eine Gleichung auf mehreren Zeilen

- ▶ multiline-Umgebung
- ▶ Umbrechen mit „\\“
- ▶ Anordnung: Erste Zeile links, letzte rechts, Rest in der Mitte

```
1 \begin{multiline}
2 a+b\\+c+d\\+e+f\\=g+h
3 \end{multiline}
```

$$a + b$$

$$+ c + d$$

$$+ e + f$$

$$= g + h \quad (7)$$

Eine Gleichung auf mehreren Zeilen mit Ausrichtung

- ▶ Alternative zu `multiline` mit Ausrichtung: `split`
- ▶ Funktioniert praktisch wie `align`, aber nur eine Nummer pro `split`
- ▶ Muss in einer Mathe-Umgebung stehen

```
1 \begin{equation}
2 \begin{split}
3 a&=b+c\\
4 &=d+e
5 \end{split}
6 \end{equation}
```

$$\begin{aligned} a &= b + c \\ &= d + e \end{aligned} \tag{8}$$

Untergleichungen

- ▶ Umgebung: subequations
- ▶ Für zusammengehörige Gleichungen
- ▶ Eine Nummer pro Umgebung, Buchstabe pro Zeile

```
1 \begin{subequations}
2 \begin{align}
3 x &= \frac{1}{2} at^2 + v_0t + x_0 \\
4 v &= at + v_0
5 \end{align}
6 \end{subequations}
```

$$x = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0 \quad (9a)$$

$$v = at + v_0 \quad (9b)$$

Eingebettete Gleichungen

- ▶ Umgebung: `aligned/alignedat`
- ▶ Mehrere Gleichungen mit Klammer zusammengefasst

```
1 \[ \left . \begin{aligned}
2 \sum_{\nu=1}^n I_{\nu} &= 0 \\
3 \sum_{\nu=1}^n U_{\nu} &= 0 \\
4 \end{aligned}
5 \right \rbrace \text{Kirchhoffsche Gesetze}
```

$$\left. \begin{aligned} \sum_{\nu=1}^n I_{\nu} &= 0 \\ \sum_{\nu=1}^n U_{\nu} &= 0 \end{aligned} \right\} \text{Kirchhoffsche Gesetze}$$

Fallunterscheidungen

- ▶ Umgebungen: cases
- ▶ Genau zwei Spalten (Trenner: &)

```
1 \[|x|=
2 \begin{cases}
3 -x&,x<0\\
4 x&,x\ge 0
5 \end{cases}\]
```

$$|x| = \begin{cases} -x & , x < 0 \\ x & , x \geq 0 \end{cases}$$

Matrizen

- ▶ Umgebung: `pmatrix`
- ▶ Funktioniert wie `align` (& und `\\`)
- ▶ Vektoren: $1 \times n$ - oder $n \times 1$ -Matrix
- ▶ Andere Klammern: `vmatrix` ($| \cdot |$), `Vmatrix` ($|| \cdot ||$), `bmatrix` ($[\cdot]$), `Bmatrix` ($\{ \cdot \}$), `matrix` (keine Klammern)

```
1 \[\begin{pmatrix}
2 a&b\\
3 c&d
4 \end{pmatrix}\]
```

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

Mathe-Modus

Grafik

- Grafiken einbinden

- Grafiken positionieren

- Zusammenfassung

Grafiken einbinden

- ▶ Paket: `graphicx`
- ▶ Befehl: `\includegraphics{datei}`
- ▶ Endung der Datei muss nicht angegeben werden
- ▶ Wichtige Option: `width` (Breite) und `height` (Höhe)

```
1 \includegraphics [width=.3\textwidth]{UnixAG}
```



TU Kaiserslautern

Grafik

Grafiken einbinden

Grafiken einbinden

- ▶ Drehung: angle
- ▶ width/height: am Besten nur eins benutzen

```
1 \includegraphics [angle=30, width=.3\textwidth] {UnixAG}  
2 \includegraphics [width=1cm, height=3cm] {UnixAG}  
3 \includegraphics [width=3cm, height=1cm] {UnixAG}
```



PDF-Seiten einbinden

- ▶ `\includegraphics`-Option: `page`
- ▶ Sollte nicht auf die Datei, die gerade angelegt wird angewandt werden

```
1 \includegraphics [width=.3\textwidth , page=22]{grundlagen2-  
  bsp}
```

Grafik

Grafiken als Abbildung

Grafiken als Abbildung

- ▶ `\includegraphics` fügt genau an der Position des Befehls ein
- ▶ Normalerweise gewünscht: Abbildungen (mit Bildunterschrift, ggf. Nummer...)
- ▶ Dazu: Umgebung `figure`

```
1 \begin{figure}  
2 \includegraphics [width=.1\textwidth]{UnixAG}  
3 \caption{Logo der Unix-AG}  
4 \end{figure}
```



Abbildung: Logo der Unix-AG

Grafiken als Abbildung

- ▶ `\includegraphics` fügt genau an der Position des Befehls ein
- ▶ Normalerweise gewünscht: Abbildungen (mit Bildunterschrift, ggf. Nummer...)
- ▶ Dazu: Umgebung `figure`

```
1 \begin{figure}
2 \includegraphics[width=.1\textwidth]{UnixAG}
3 \caption{Logo der Unix-AG}
4 \end{figure}
```



Abbildung: Logo der Unix-AG

Abbildungen positionieren

- ▶ Meistens positioniert \LaTeX sinnvoll.
- ▶ Ausnahme: Viele Abbildungen auf wenig Text, Bild soll an einer speziellen Stelle im Text sein, ...
- ▶ Optionen von figure: h (here), t (top), b (bottom), p (page, eigene Seite mit Grafiken)
- ▶ Mehr dazu im nächsten Vortrag
- ▶ Tipp: Abbildungen erst am Schluss verschieben (Textänderungen können die Abbildungen auch verschieben → doppelte Arbeit)

Mathe-Modus

Grafik

Zusammenfassung

- ▶ Summen, Integrale und Produkte
- ▶ Richtige Klammern in Formeln
- ▶ Mehrzeilige und Eingebettete Gleichungen
- ▶ Untergleichungen und Fallunterscheidungen
- ▶ Matrizen und Vektoren
- ▶ Grafiken einbinden
- ▶ Abbildungen benutzen

Nächstes Mal

- ▶ Mehr zur Anordnung Grafiken von Abbildungen
- ▶ Mehr Bildunterschriften
- ▶ Unterabbildungen
- ▶ Von Text umflossene Abbildungen
- ▶ Tabellen
- ▶ Code-Listings
- ▶ Mehr Mathe beim übernächsten Mal